

DMX-Protokoll

Steuerkanal 1 - Horizontale Bewegung (Pan) (innerhalb 630°)

Wenn Sie den Regler verschieben, bewegen Sie den Kopf horizontal (PAN).
Allmähliches Einstellen des Kopfes bei langsamen Schieben des Reglers (0-255, 128-Mitte).
Der Kopf kann an jeder gewünschten Einstellung angehalten werden.

Steuerkanal 2 - Vertikale Bewegung (Tilt) (innerhalb 265°)

Wenn Sie den Regler verschieben, bewegen Sie den Kopf vertikal (TILT).
Allmähliches Einstellen des Kopfes bei langsamen Schieben des Reglers (0-255, 128-Mitte).
Der Kopf kann an jeder gewünschten Einstellung angehalten werden.

Steuerkanal 3 - Geschwindigkeit Pan-/Tilt-Bewegung

DMX-Wert	Eigenschaft
0-14	Maximalgeschwindigkeit
15-225	Abnehmende Geschwindigkeit
226-235	Blackout mit Pan-/Tilt-Bewegung
236-245	Blackout mit Farbwechsel
246-255	Keine Funktion

Steuerkanal 4 - Farbrad

Lineare Farbänderung gemäß der Bewegung des Reglers. Sie können den Farbwechsler an jeder gewünschten Position anhalten.

DMX-Wert	Eigenschaft
0-13	Offen/weiß
14-27	Hellblau
28-41	Rot
42-55	Blau
56-69	Grün
70-83	Gelb
84-97	Magenta
98-111	Hellgrün
112-128	Dunkelgrün
129-188	Rainboweffekt vorwärts mit abnehmender Geschwindigkeit
189-194	Keine Rotation
195-255	Rainboweffekt rückwärts mit zunehmender Geschwindigkeit

Steuerkanal 5 - Statisches Goborad, Gobo Shake

DMX-Wert	Eigenschaft
0-13	Offen
14-27	Gobo 1
28-41	Gobo 2
42-55	Gobo 3
56-69	Gobo 4
70-83	Gobo 5
84-97	Gobo 6
98-111	Gobo 7
112-127	Gobo 1 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
128-143	Gobo 2 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
144-159	Gobo 3 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
160-175	Gobo 4 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
176-191	Gobo 5 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
192-207	Gobo 6 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
208-223	Gobo 7 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
224-255	Rotierendes Goborad mit ständiger Rotation und zunehmender Geschwindigkeit

Steuerkanal 6 - Rotierendes Goborad

DMX-Wert	Eigenschaft
0-31	Offen
32-63	Rotierendes Gobo 1
64-95	Rotierendes Gobo 2
96-127	Rotierendes Gobo 3
128-159	Rotierendes Gobo 4
160-191	Rotierendes Gobo 5
192-223	Rotierendes Gobo 6
224-255	Rotierendes Goborad mit zunehmender Geschwindigkeit

Steuerkanal 7 - Indizieren der rotierenden Gobos, Goborotation

DMX-Wert	Eigenschaft
0-127	Goboindizierung
128-187	Goborotation vorwärts mit abnehmender Geschwindigkeit
188-191	Keine Rotation
192-255	Goborotation rückwärts mit zunehmender Geschwindigkeit

Steuerkanal 8 - Prismenrad

DMX-Wert	Eigenschaft
0-3	Offen
4-63	3-Facetten-Prisma
64-67	Keine Rotation
68-127	Rückwärtsrotation mit zunehmender Geschwindigkeit
128-135	Makro 1
136-143	Makro 2
143-151	Makro 3
152-159	Makro 4
160-167	Makro 5
168-175	Makro 6
176-183	Makro 7
184-191	Makro 8
192-199	Makro 9
200-207	Makro 10
208-215	Makro 11
216-223	Makro 12
224-231	Makro 13
232-239	Makro 14
240-247	Makro 15
248-255	Makro 16

Steuerkanal 9 - Fokus

DMX-Wert	Eigenschaft
0 - 255	Allmähliche Einstellung von nah bis weit

Steuerkanal 10 - Shutter, Strobe

DMX-Wert	Eigenschaft
0-31	Shutter geschlossen
32-63	Keine Funktion (Shutter offen)
64-159	Strobe-Effekt mit zunehmender Geschwindigkeit (max. 10 Blitze/Sekunde)
160-191	Keine Funktion (Shutter offen)
192-223	Strobe-Effekt über Zufallsgenerator mit zunehmender Geschwindigkeit
224-255	Keine Funktion (Shutter offen)

Steuerkanal 11 - Dimmerintensität

DMX-Wert	Eigenschaft
0 - 255	Allmähliche Einstellung der Dimmerintensität von 100 bis 0 %

Steuerkanal 12 - Lampenschaltung, Reset, interne Programme

DMX-Wert	Eigenschaft
0-19	Keine Funktion
20-39	Lampe an
40-59	Reset
60-79	Internes Programm 1
80-99	Internes Programm 2
100-119	Internes Programm 3
120-139	Internes Programm 4
140-159	Internes Programm 5
160-179	Internes Programm 6
180-199	Internes Programm 7
200-219	Internes Programm 8
220-239	Lampe aus
240-255	Keine Funktion

Steuerkanal 13 - Pan-Bewegung mit 16 Bit-Auflösung

Steuerkanal 14 - Tilt-Bewegung mit 16 Bit-Auflösung

Control Board

Das Control Board befindet sich an der Base-Seite und bietet mehrere Möglichkeiten. So lassen sich z. B. die DMX-Startadresse eingeben, die Lampe ein- und ausschalten, ein Testprogramm abspielen oder ein Reset durchführen.

Drücken und Halten Sie die Enter-Taste 3 Sekunden lang, bis das Display zu blinken beginnt. Über die Up-Taste können Sie sich im Hauptmenü bewegen. Zur Auswahl des gewünschten Menüpunktes drücken Sie die Enter-Taste. Über die Up-/Down-Tasten können Sie sich innerhalb des Untermenüs bewegen. Die jeweiligen Funktionen werden im Folgenden beschrieben.

ROOT **RUN** **LADJ** **DISP** **ROIS** **RPAN** **RTIL** **REST** **INDR** **LAMP** **VER** **TEST** **EDIT** **CONT**

Hauptfunktionen

ROOT - Einstellen der DMX-Startadresse

1. Drücken Sie die Enter-Taste für 3 Sekunden um ins Hauptmenü zu gelangen (Display blinkt);
2. Wählen Sie "A---" durch Drücken der Up/Down-Tasten;
3. Drücken Sie die Enter-Taste und stellen Sie die DMX-Adresse über die Up/Down-Tasten ein.
4. Drücken Sie die Enter-Taste zur Bestätigung.
5. Drücken Sie die Exit/Down-Taste, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

RUN - Aufrufen der vorprogrammierten Programme

1. Drücken Sie die Enter-Taste für 3 Sekunden um ins Hauptmenü zu gelangen;
2. Wählen Sie "RUN" durch Drücken der Up/Down-Tasten;
3. Drücken Sie die Enter-Taste, auf dem Display erscheint "ON" oder "OFF";
4. Drücken Sie die Up-Taste zur Auswahl von "ON" oder "OFF"
5. Drücken Sie die Enter-Taste zur Bestätigung.
6. Drücken Sie die Exit/Down-Taste, um zum Hauptmenü zurückzukehren.
7. Wenn Sie "ON" ausgewählt haben, ruft das Gerät die vorprogrammierten Programme auf.

LADJ - Lampenjustierung

1. Drücken Sie die Enter-Taste für 3 Sekunden um ins Hauptmenü zu gelangen;